

PASSAGGIO MACCHINA.

CHECK LIST per chi (specialmente se con poca esperienza) si appresta a volare per la prima volta su una macchina mai usata prima.

Cose da fare:

1. Flight Manual (di quello specifico aliante: leggerlo tutto)
2. Altra documentazione (del costruttore, prove in volo, recensioni etc)
3. Se il modello dell'aliante è disponibile su un Simulatore con cui si ha dimestichezza, provarlo.
4. Possibilmente partecipare al montaggio dell'aliante
5. Ispezione esterna ed interna, seguiti da un esperto (possibilmente istruttore)
6. Ambientazione fisica sulla macchina a terra
 - a. chiusura/apertura capottina
 - b. cinghie
 - c. comandi
 - d. trim
 - e. freno sulla ruota
 - f. strumenti
 - g. radio
 - h. emergenze
 - i. prova sgancio cavo
7. Briefing con esperto della macchina (possibilmente istruttore)
8. Preparare ed eseguire un programma di volo (sgancio se possibile a 1000 m) che preveda almeno i seguenti punti (se un volo non basta, spezzare il programma su più voli):
 - a. virate ed inversioni (ad inclinazione crescente)
 - b. volo a bassa velocità (diritto e in virata)
 - c. diruttori
 - d. stallo (diritto, in virata e con diruttori)
 - e. volo ad alta velocità
 - f. flap
 - g. scivolata
 - h. carrello (due manovre complete di retrazione ed estrazione)
9. Informare il Pilota Trainatore che il volo è un Passaggio Macchina.
10. Farsi seguire durante il decollo e l'atterraggio da qualcuno esperto (possibilmente istruttore)
11. Debriefing dopo il volo con qualcuno esperto (possibilmente istruttore)

Cose da **non** fare:

1. Il Flight Manual: lo leggo dopo, tanto gli alianti sono più o meno tutti uguali!!
2. Fare il primo volo con condizioni meteo impegnative (vento, turbolenza etc)
3. Fare un volo (il primo) lungo e impegnativo
4. Caricare acqua nei ballast